Окружной конкурс педагогических разработок контекстных задач по формированию, развитию иоценке читательской грамотности обучающихся основной

школы – 2025

КОНКУРСНАЯ РАБОТА

ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА

Контекстная задача, направленная на формирование, развитие читательской грамотности, обучающихся 7 класса по информатике.

Образовательная организация: государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области основная общеобразовательная школа имени Рашита Нигмати пос. Иргизский муниципального района Большечерниговский Самарской области

Задача, направленная на формирование, развитие читательской грамотности, обучающихся 7 класса по информатике

Модуль ФГ: читательская грамотность

Возраст обучающихся: 12-14 лет

Разработчик проекта: Яросланова Юлия Самигулловна - педагог

с. Большая Глушица – 2025

Контекстная задача, направленная на формирование, развитие читательской грамотности, обучающихся 7 класса по информатике.

Модуль ФГ: читательская грамотность

|  |  |
| --- | --- |
| **Учебная задача** | **Характеристики задания, система оценивания** |
| Компьютер  **Компьютер** — это устройство, которое обрабатывает данные с помощью программируемых вычислительных средств.  Он может **хранить,** **извлекать**и **обрабатывать**данные.  **Из чего состоит стационарный компьютер**  [comp](https://internet-lab.ru/sites/internet-lab.ru/files/inline-images/comp_0.jpg)  Основные компоненты компьютера:   1. [Системный блок](https://internet-lab.ru/pc_tower) 2. [Монитор](https://internet-lab.ru/pc_monitor) 3. [Клавиатура](https://internet-lab.ru/pc_keyboard) 4. [Мышь](https://internet-lab.ru/computer_mouse) 5. [Колонки](https://internet-lab.ru/pc_audio)  Другие типы компьютеров Большинство современных электронных устройств являются **специализированными компьютерами,** хотя мы не всегда воспринимаем их как компьютеры. Вот несколько распространенных примеров:   * **Смартфоны:** многие мобильные телефоны могут выполнять очень много тех же функций, что и компьютеры, а именно работать в Интернете и играть в компьютерные игры. Такие устройства часто называют **смартфонами.** * **Переносные устройства:** переносные устройства представляет собой группу устройств, таких как: **приборы для фитнеса**, **устройства слежения** и **умные часы** – все они предназначены для ношения в течение всего дня. Эти устройства обычно применяются для кратковременного **ношения.** * **Игровые приставки:** **игровая приставка** представляет собой специализированный тип компьютера, который используется для воспроизведения видео игр на экране телевизора. * **Телевизоры:** Многие телевизоры теперь включают в себя **приложения**, которые позволяют получать доступ к онлайн-ресурсам. Например, вы можете транслировать видео из Интернета прямо на экране телевизора.   История  [https://storage.yandexcloud.net/roz-wiki/thumb/Harvard_Mark_I_Computer_-_Left_Segment.jpg/200px-Harvard_Mark_I_Computer_-_Left_Segment.jpg](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:Harvard_Mark_I_Computer_-_Left_Segment.jpg)  HarvardMark I  1890: американец Герман Холлерит изобретает табуляторную машину[[1]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-1), опираясь на некоторые идеи Бэббиджа, которая использовалась при составлении переписи населения [США](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A1%D0%BE%D0%B5%D0%B4%D0%B8%D0%BD%D1%91%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%A8%D1%82%D0%B0%D1%82%D1%8B_%D0%90%D0%BC%D0%B5%D1%80%D0%B8%D0%BA%D0%B8). Впоследствии Холлерит основал компанию, которая впоследствии стала IBM.  1893: швейцарский ученый Отто Штайгер разрабатывает первый автоматический калькулятор[[2]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-2), который был изготовлен и использован в промышленных масштабах, известный как Миллионер.  1938: немецкий инженер Конрад Цузе завершает разработку Z1, первого компьютера[[3]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-3), который можно рассматривать как таковой. Работающий электромеханически и с использованием реле, он был программируемым (с помощью перфоленты) и использовал двоичную систему и логику Болеана. За ней последуют улучшенные модели Z2, Z3 и Z4.  [https://storage.yandexcloud.net/roz-wiki/thumb/Apple_II_Plus%2C_Museum_of_the_Moving_Image.jpg/200px-Apple_II_Plus%2C_Museum_of_the_Moving_Image.jpg](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:Apple_II_Plus,_Museum_of_the_Moving_Image.jpg)  Apple II  1944: в Соединенных Штатах компания IBM создает электромеханический компьютер HarvardMark I[[4]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-4), разработанный командой во главе с ГовардомЭйкеном. Это был первый компьютер, созданный в Соединенных Штатах.  1944: в [Англии](https://znanierussia.ru/articles/%D0%92%D0%B5%D0%BB%D0%B8%D0%BA%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F) создаются компьютеры Colossus[[5]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-5) (ColossusMark I и ColossusMark 2) с целью расшифровки коммуникаций немцев во время Второй мировой войны.  1946: в Пенсильванском университете введен в эксплуатацию ENIAC[[6]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-6) (электронный числовой интегратор и калькулятор), который работал на клапанах и был первым электронным компьютером общего назначения.  [https://storage.yandexcloud.net/roz-wiki/thumb/Edvac.jpg/200px-Edvac.jpg](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:Edvac.jpg)  EDVAC  [https://storage.yandexcloud.net/roz-wiki/thumb/IBM_System_360_model_30_profile.agr.jpg/200px-IBM_System_360_model_30_profile.agr.jpg](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:IBM_System_360_model_30_profile.agr.jpg)  IBM System 360  1947: в BellLaboratories Джон Бардин, УолтерХаузерБраттейн и Уильям Шокли изобретают [транзистор](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A2%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B7%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%80).[[7]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-7)  1950: Кэтлин Бут создает язык ассемблер[[8]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-8) для выполнения операций на компьютере без необходимости замены соединительных кабелей, но с помощью перфокарт (программа или операция, сохраненная для использования при необходимости), которые были подвержены повреждениям. По этой причине, в конце этого года начинается разработка [языка программирования](https://znanierussia.ru/articles/%D0%AF%D0%B7%D1%8B%D0%BA_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F).  1951: начинает работать EDVAC, задуманный Джоном фон Нейманом[[9]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-9), который, в отличие от ENIAC, был не десятичным, а двоичным, и в нем была первая программа, предназначенная для хранения.  1953: IBM производит свой первый компьютер в промышленных масштабах, IBM 650[[10]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-10). Расширяется использование языка ассемблера для компьютерного программирования. Транзисторные компьютеры заменяют клапанные, что знаменует начало второго поколения компьютеров.  1957: Джек С. Килби создает первую интегральную схему.[[11]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-11)  [https://storage.yandexcloud.net/roz-wiki/thumb/IBM_personal_computer%2C_1981.jpg/200px-IBM_personal_computer%2C_1981.jpg](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:IBM_personal_computer,_1981.jpg)  IBM PC  1964: появление IBM 360[[12]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-12) знаменует собой начало третьего поколения компьютеров, в которых печатные платы с несколькими элементарными компонентами заменяются платами интегральных схем.  1965: Olivetti выпускает Programma 101, первый настольный компьютер.[[13]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-13)  1971: NicoletInstrumentsCorp. выводит на рынок Nicolet 1080, компьютер научного назначения, основанный на 20-битных регистрах.[[14]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-14)  [https://storage.yandexcloud.net/roz-wiki/thumb/Steve_Jobs_and_Bill_Gates_%28522695099%29.jpg/200px-Steve_Jobs_and_Bill_Gates_%28522695099%29.jpg](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:Steve_Jobs_and_Bill_Gates_(522695099).jpg)  Стив Джобс и Билл Гейтс  1971: Intel представляет первый коммерческий микропроцессор, первый чип: микропроцессор Intel 4004[[15]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-15), разработанный Федерико Фаггином и МарсианомХоффом.  1975: Билл Гейтс и Пол Аллен основывают Microsoft.  1976: [Стив Джобс](https://znanierussia.ru/articles/%D0%94%D0%B6%D0%BE%D0%B1%D1%81,_%D0%A1%D1%82%D0%B8%D0%B2), Стив Возняк, Майк Марккула основали [Apple](https://znanierussia.ru/articles/Apple).  1977: [Apple](https://znanierussia.ru/articles/Apple) представляет первый крупномасштабный персональный компьютер Apple II, разработанный Стивом Джобсом и Стивом Возняком.  1981: на рынок выходит IBM PC[[16]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-16), который станет коммерчески успешным, ознаменует революцию в области персональных компьютеров и определит новые стандарты.  Элементы  [https://storage.yandexcloud.net/roz-wiki/thumb/JohnvonNeumann-LosAlamos.jpg/200px-JohnvonNeumann-LosAlamos.jpg](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:JohnvonNeumann-LosAlamos.jpg)  Джон фон Нейман  Технологии, используемые в цифровых компьютерах, значительно эволюционировали с момента появления первых моделей устройств в середине XX века, хотя большинство из них по-прежнему используют архитектуру фон Неймана, опубликованную Джоном фон Нейманом в начале того же десятилетия.  Архитектура фон Неймана описывает компьютер с четырьмя основными разделами: арифметико-логическим блоком, блоком управления, первичной, основной или центральной памятью, а также устройствами ввода-вывода. Эти части соединены между собой проводящими каналами, называемыми шинами.[[17]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-17)  [https://storage.yandexcloud.net/roz-wiki/thumb/Ryzen_5_1600_CPU_on_a_motherboard.jpg/200px-Ryzen_5_1600_CPU_on_a_motherboard.jpg](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:Ryzen_5_1600_CPU_on_a_motherboard.jpg)  Центральный процессор фирмы AMD  **Центральный процессор (CPU)** — это электронная схема, которая выполняет инструкции, составляющие компьютерную программу. Центральный процессор осуществляет арифметические, логические, управляющие операции и операции вывода (I/O), указанные инструкциями в программе[[18]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-18). В этом случае он контрастирует с внешними компонентами, такими как основная память и схемы ввода-вывода, а также специализированными процессорам (GPU). Конструкция процессоров менялась с течением времени, но их фундаментальное функционирование остается практически неизменным. Основные компоненты центрального процессора включают арифметико-логический блок (АЛУ), который выполняет арифметические и логические операции, регистры процессора, которые передают операнды в АЛУ и сохраняют результаты операций АЛУ, и блок управления, который управляет извлечением (из памяти), декодированием и выполнением (инструкций), направляя скоординированные операции ALU, регистров и других компонентов.  [https://storage.yandexcloud.net/roz-wiki/thumb/Elixir_M2U51264DS8HC3G-5T_20060320.jpg/200px-Elixir_M2U51264DS8HC3G-5T_20060320.jpg](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:Elixir_M2U51264DS8HC3G-5T_20060320.jpg)  Оперативная память  **Оперативная память**  Запоминающее устройство с произвольным доступом позволяет считывать или записывать элементы данных практически за одинаковое время, независимо от физического расположения данных в памяти, в отличие от других носителей данных с прямым доступом (таких как жесткие диски, SSD, CD-RW, DVD-RW и другие более старые устройства), где время, необходимое для чтения и записи элементов данных, сильно меняется в зависимости от их физического расположения на носителе записи из-за механических ограничений, таких как скорость вращения носителя (для CD, DVD) или движение рычага (для жестких дисков).[[19]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-19)  [Оперативная память](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9E%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BF%D0%B0%D0%BC%D1%8F%D1%82%D1%8C) является одним из самых важных компонентов компьютера. Объем ОЗУ определяет количество задач, которые может выполнять компьютер одновременно, а от его быстродействия зависит скорость работы компьютера.  **Периферийные устройства ввода/вывода**  [https://storage.yandexcloud.net/roz-wiki/thumb/Computer_keyboard_US.svg/200px-Computer_keyboard_US.svg.png](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:Computer_keyboard_US.svg)  Компьютерная клавиатура  **Устройства ввода/вывода** — это аппаратные средства, используемые человеком[[20]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-20) (или другой системой) для связи с компьютером. Например, клавиатура или [компьютерная мышь](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BC%D1%8B%D1%88%D1%8C) являются устройствами ввода для компьютера, в то время как [мониторы](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9C%D0%BE%D0%BD%D0%B8%D1%82%D0%BE%D1%80) и [принтеры](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9F%D1%80%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80) — устройства вывода. В большинстве случаев устройства для обмена данными между компьютерами, такие как [модемы](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9C%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D0%BC) и сетевые карты, выполняют операции ввода-вывода. Любое взаимодействие с системой со стороны интерактора является входом, а реакция, на которую реагирует система, называется выходом.  **Компьютерные шины**  Три главных элемента в компьютере — [ЦП](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A6%D0%B5%D0%BD%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%BE%D1%80), память и элемент вывода — связаны друг с другом шиной или каналами связи:  Адресная шина: позволяет выбрать адрес данных или периферийного устройства, к которому требуется доступ Управляющая шина : управляет внешней и внутренней работой процессора. Шина данных: содержит информацию (данные), которая циркулирует в системе.[[21]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-21)  Многозадачность  Многозадачность — понятие из теории [операционных систем](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9E%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0),[[22]](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80#cite_note-22) под которым подразумевается обеспечение возможности параллельной (или псевдопараллельной) обработки нескольких процессов. Однако, идеальная многозадачность ОС возможна только в распределённых вычислительных системах.  [Центральный процессор](https://znanierussia.ru/articles/%D0%A6%D0%B5%D0%BD%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%BE%D1%80) выполняет инструкции одной программы, а затем переключает выполнение на вторую программу и выполняет некоторые из её инструкций. Этот процесс очень быстрый и создает иллюзию одновременного выполнения нескольких программ; на самом деле процессорное время распределяется между программами по одной за раз. [Операционная система](https://znanierussia.ru/articles/%D0%9E%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0) контролирует распределение времени.  **Использование компьютеров**  Современное общество нередко называют «информационным». И связано это прежде всего с тем, что практически во всех сферах жизни человека важнейшим инструментом становится компьютер. Это касается промышленности и сельского хозяйства, банковских услуг, образования и быта. В медицинских учреждениях создаются компьютерные диагностические центры.  И перечислять все позитивные стороны компьютеризации можно было бы бесконечно долго. Однако, помимо множества плюсов, компьютеры привнесли в общество и немало проблем. Массовое увлечение общением с компьютерами вызвало ряд негативных явлений в самых разных слоях общества: ухудшение зрения, сидячий образ жизни и связанное с этим ожирение (особенно в США), увлечение далекой от жизни виртуальной реальностью.  Кроме вреда здоровью, компьютеры несут и ряд других угроз, причем глобального характера. Так, в настоящее время появился целый букет компьютерных преступлений: хищения материальных ценностей, денег и услуг; хищения информации для различных целей. Даже этих примеров достаточно, чтобы понять, какую глобальную угрозу представляет в настоящее время компьютеризация и в особенности Интернет. | |
| **Задача 1. Компьютер.**  **Перечислитьиз чего состоит компьютер?** | Характеристики задания:   1. Область содержания: чтение для получения информации, 2. Контекст: образовательный. 3. Формат текста: сплошной, 4. Мыслительная деятельность: получить новую информацию. 5. Объект оценки:понимать информацию в графической форме,нахождение необходимой информации в тексте. 6. Формат ответа: с выбором множественного ответа. 7. Уровень сложности: 1 8. Критерии оценивания: 0 баллов или 1 балл 9. Система оценивания  |  |  | | --- | --- | | 1. балл | Перечислил все верные ответы:  [Системный блок](https://internet-lab.ru/pc_tower), [монитор](https://internet-lab.ru/pc_monitor), к[лавиатура](https://internet-lab.ru/pc_keyboard), [мышь](https://internet-lab.ru/computer_mouse), к[олонки](https://internet-lab.ru/pc_audio) | | 0 баллов | Дал другой ответ или ответ отсутствует. | |
| **Задача 2. Компьютер.**  **Выбрать другие типы компьютеров:**   1. **смартфон;** 2. **телевизор;** 3. **книжка;** 4. **умные часы;** 5. **игровые приставки;** 6. **все ответы верные** | Характеристики задания:   1. Область содержания: чтение для получения информации. 2. Контекст: образовательный. 3. Формат текста: сплошной. 4. Мыслительная деятельность: получить новую информацию. 5. Объект оценки: нахождение необходимой информации в тексте. 6. Формат ответа: с выбором множественного ответа 7. Уровень сложности: 2 8. Критерии оценивания: 0 баллов, 1 балл или 2 балла. 9. Система оценивания (пример 2)  |  |  | | --- | --- | | 2 балла | Выбраны все верные ответы: смартфон, телевизор, умные часы, игровая приставка | | 1 балл | Дан правильный один - три ответа | | 0 баллов | Правильный ответ отсутствует | |
| **Задача 3. Компьютер.**  **Описать в общих чертах принцип работы центрального процессора** | Характеристики задания:   1. Область содержания:   Ситуация функционирования текста, чтение для получения образования.   1. Контекст: образовательный. 2. Формат текста: сплошной. 3. Мыслительная деятельность:интегрировать иинтерпретировать информацию. 4. Объект оценки:умение определять варианты, верные для понимания. 5. Формат ответа: задание с развернутым ответом. 6. Уровень сложности: 3. 7. Критерии оценивания: 0, 1 или 2 балла. 8. Система оценивания.  |  |  | | --- | --- | | 2 балла | Дан развернутый ответ:  Основные компоненты центрального процессора включают арифметико-логический блок (АЛУ), который выполняет арифметические и логические операции, регистры процессора, которые передают операнды в АЛУ и сохраняют результаты операций АЛУ, и блок управления, который управляет извлечением (из памяти), декодированием и выполнением (инструкций), направляя скоординированные операции ALU, регистров и других компонентов. | | 1 балл | Дан развернутый ответ частично. | | 0баллов | Другие ответы или ответ отсутствует. | |
| **Задача 4. Компьютер.**  **Связать основные даты в создании вычислительных машин с их разработчиками** | Характеристики задания:   1. Область содержания: чтение для получения образования (информации) 2. Контекст: образовательный. 3. Формат текста: сплошной. 4. Мыслительная деятельность: получить и применить информацию. 5. Объект оценки:соотносить визуальное изображение с задачей, 6. Формат ответа: в формате конкретного числа. 7. Уровень сложности: 4. 8. Критерии оценивания: 0, 1 или 2 балл 9. Система оценивания  |  |  | | --- | --- | | 2 балла | Соотнесли все даты верно:  1957г. – С. Килби – интегрированная схема  1950г. – Кэтлин Бут – язык ассемблер  1890г. –Герман Холлерит – табулярная машина  1975 г. – Билл Гейтс – основывают Microsoft  1893г. – Отто Штайгер – первый автоматический калькулятор | | 1 баллов | Правильно соотнесено 2 – 4 даты |  |  |  | | --- | --- | | 0 балла | Даны 0-1 правильных соотношений | |
| **Задача 5. Компьютер.**  **Объяснить, почему у компьютеров есть и отрицательное влияние на человека** | Характеристики задания:   1. Область содержания: чтение для получения образования (информации) 2. Контекст: образовательный. 3. Формат текста: сплошной. 4. Мыслительная деятельность: получить и применить информацию. 5. Объект оценки:умение определять варианты, верные для понимания. 6. Формат ответа: задание с развернутым ответом. 7. Уровень сложности: 4. 8. Критерии оценивания: 0, 1 или 2 балл 9. Система оценивания  |  |  | | --- | --- | | 2 балла | Дан развернутый ответ:  Ухудшение зрения, сидячий образ жизни и связанное с этим ожирение (особенно в США), увлечение далекой от жизни виртуальной реальностью.  Кроме вреда здоровью, компьютеры несут и ряд других угроз, причем глобального характера. Так, в настоящее время появился целый букет компьютерных преступлений: хищения материальных ценностей, денег и услуг; хищения информации для различных целей. Даже этих примеров достаточно, чтобы понять, какую глобальную угрозу представляет в настоящее время компьютеризация и в особенности Интернет. | | 1 баллов | Дан развернутый ответ частично. |  |  |  | | --- | --- | | 0 балла | Задание с развернутым ответом | |